

# LUPO SOLITARIO

## IL TESCHIO DI AGARASH



Ideato da Joe Dever

Illustrato da Cyrill Julien & Brian Williams

Un fumetto di  
Lupo Solitario



Prima pubblicazione 1994  
Titolo originale: The Skull of Agarash  
© 1994, Joe Dever per il testo  
© 1994, Cyril Julien, pagine 3-31, & Brian Williams, pagine 32-66, per le illustrazioni  
© 1994, Brian Williams per la copertina  
2006, Project Aon - [www.projectaon.org](http://www.projectaon.org)

**librogame's LAND**  
per chi ama il libro game

2007, Librogame's Land - [www.librogame.altervista.org](http://www.librogame.altervista.org)  
Tradotto e impaginato da Dirk06

Il presente fumetto è da intendersi ad uso esclusivamente personale, ne è vietata qualsiasi tipo di vendita e la modifica anche parziale. Traduzione eseguita con il consenso di Joe Dever e Cyril Julien (non è stato possibile contattare Brian Williams), e utilizzando l'edizione elettronica pubblicata da Project Aon

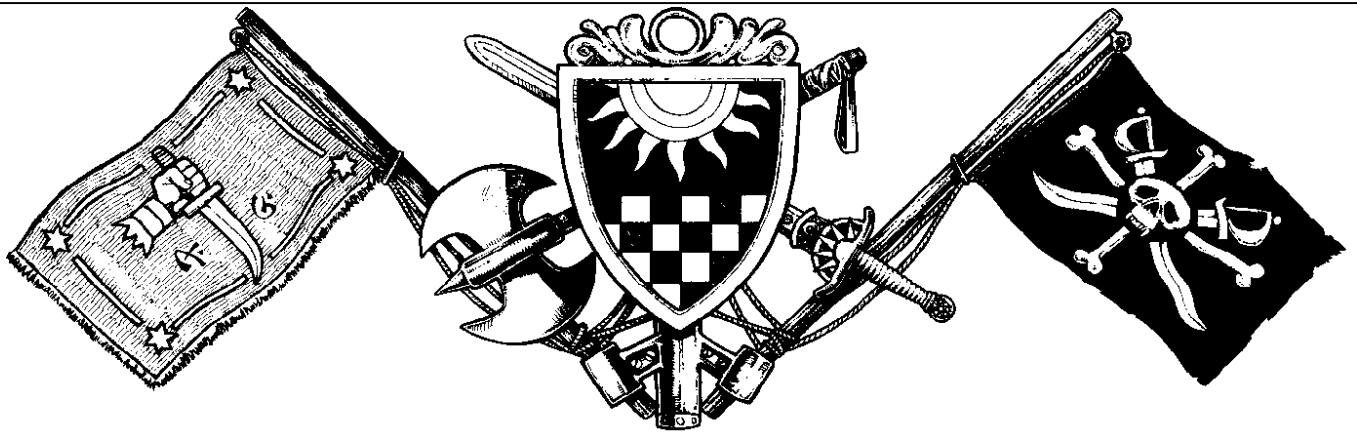
# LUPO SOLITARIO

## IL TESCHIO DI AGARASH

Scritto da Joe Dever







Nel Magnamund c'è un regno chiamato Sommerlund.

Qui vive Lupo Solitario, l'unico guerriero Ramas sopravvissuto al massacro che ha annientato il Primo Ordine dei Maestri Ramas, la casta guerriera del Sommerlund.

I coraggiosi compagni di Lupo Solitario hanno incontrato la morte per mano dei Signori delle Tenebre di Helgedad, i campioni del male inviati da Naar, il Re delle Tenebre. Lupo Solitario giurò solennemente di vendicare l'assassinio dei Ramas e mantenne la promessa quando, da solo, si infiltrò e distrusse Helgedad, l'infernale città dei Signori delle Tenebre.

All'alba della loro distruzione, il caos più totale si abbatté sugli eserciti del Regno delle Tenebre, i quali fino a quel momento si erano tenuti pronti per dare inizio alla conquista di tutto il Magnamund. Con grande abilità, i comandanti degli eserciti del Magnamund approfittarono di quel caos e si assicurarono una vittoria rapida e totale sugli eserciti nemici. Nel Sommerlund ritornò la pace, e sotto la direzione di Lupo Solitario, il monastero Ramas, distrutto tanti anni prima, è stato interamente ricostruito e riportato alla sua antica gloria. In qualità di Grande Maestro Ramas, Lupo Solitario assunse il compito di insegnare al Secondo Ordine di guerrieri Ramas le arti e le nobili tradizioni dei suoi antenati. La nuova generazione di reclute Ramas era formata da giovani estremamente dotati, nati dell'era delle guerre contro i Signori delle tenebre, in possesso di abilità Ramas ancora non interamente sviluppate. Queste loro abilità vennero coltivate durante il periodo che trascorsero al monastero; a loro volta, perciò, essi furono in grado di istruire e di essere d'esempio alle generazioni future, assicurando negli anni a venire stabilità e protezione al loro paese.

Nel frattempo, nel Magnamund del Nord, la pace regnava vittoriosa, e i popoli delle Terre Libere gioivano nella consapevolezza che l'epoca dei Signori delle Tenebre era definitivamente tramontata. Prontamente i soldati abbandonarono le spade in favore delle zappe, gli scudi in favore degli aratri, e i campi che percorrevano non erano più quelli di battaglia ma le distese di grano coltivate con cura e abilità. Pochi erano gli occhi guardinghi che scrutavano l'orizzonte in lontananza per timore di veder comparire i servitori del Male, ma vi era ancora chi continuava a vigilare, perchè gli agenti di Naar possono nascondersi sotto molte forme, e nel Magnamund vi era più di qualcuno che attendeva in silenzio l'occasione di obbedire ai comandi del Male.



TAAG!  
TAAG!

TAAG!  
TAAG!

TAAG!  
TAAG!

AWAAAK!  
AWAAAK!

AWAAAK!  
AWAAAK!

AWAAAK!  
AWAAAK!

WH  
OMM!

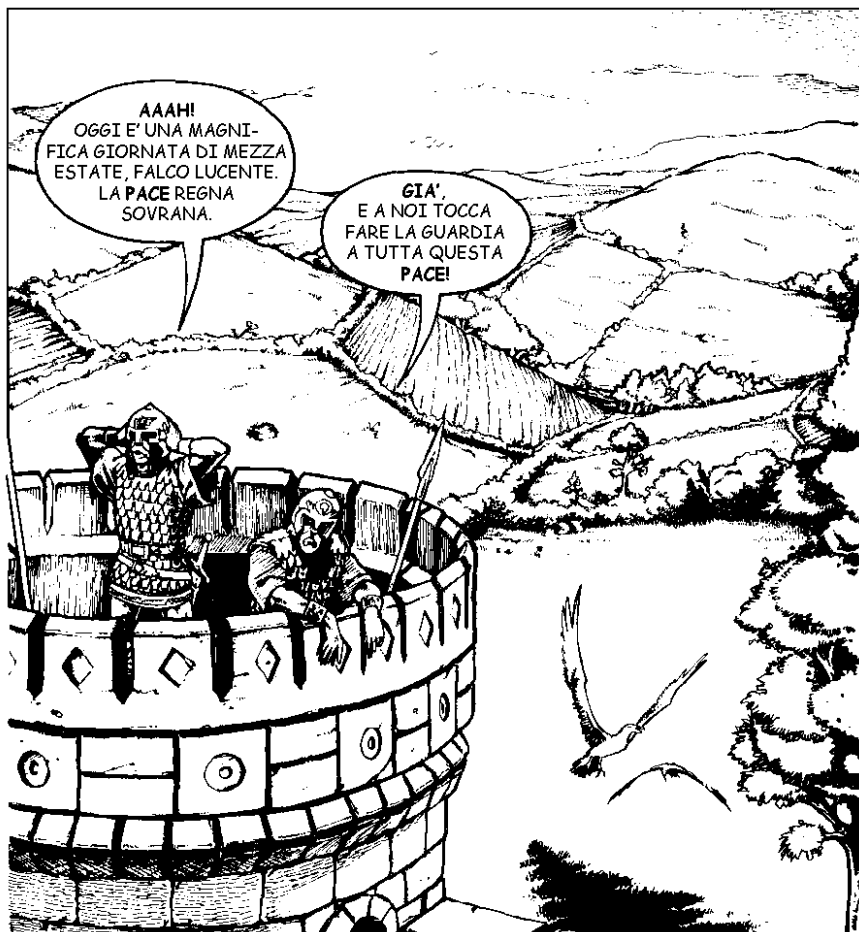
B  
A  
M!

K  
H  
O  
M  
M!



RIEMPITEVI  
LE TASCHE,  
UOMINI - KADAN  
E' FINALMENTE  
NOSTRA!





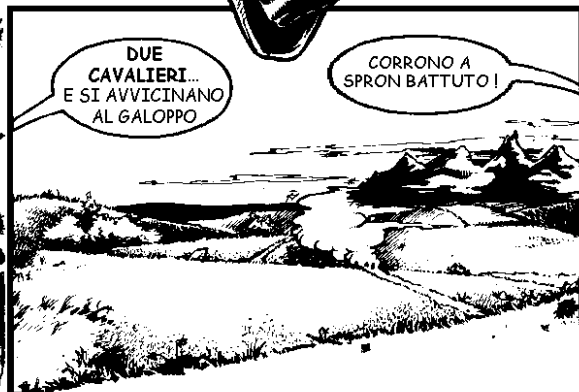
AAAH!  
OGGI E' UNA MAGNIFICA GIORNATA DI MEZZA ESTATE, FALCO LUCENTE. LA PACE REGNA SOVRANA.

GIÀ,  
E A NOI TOCCA FARE LA GUARDIA A TUTTA QUESTA PACE!



QUINDI CREDI CHE LA PACE POTREBBE ESSERE MESSA IN PERICOLO SE UNO DI NOI SI ALLONTANASSE UN ATTIMO PER PLACARE LA SETE?

ECCOTI LA RISPOSTA, LUNA CHE CORRE GUARDA!



DUE CAVALIERI...  
E SI AVVICINANO AL GALOPPO

CORRONO A SPRON BATTUTO!



APRITE! GUARDIA, ORDINA DI APRIRE IL CANCELLO!

CHI SIETE?

THUD!  
THUD!  
THUD!



SIAMO LORD AXIM DI RYME E ARDAN DI DESSI

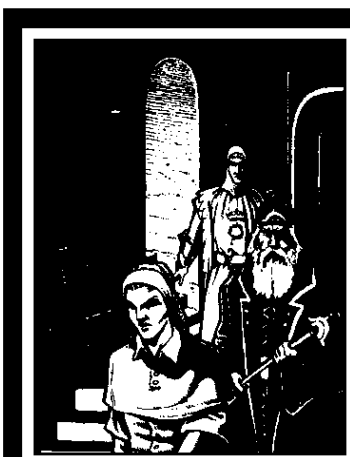
DOBBIAMO VEDERE SUBITO IL GRANDE MAESTRO. ABBIAMO NOTIZIE MOLTO IMPORTANTI DA RIFERIRE!



APRITE!

VISITATORI PER IL GRANDE MAESTRO!









RIMOAH !!?  
CON UN SEMPLICE  
PENSIERO POTREBBE  
ANNIENTARE TUTTI  
I LUPI DI MARE  
ASSASSINI DI  
KHADRO !

SE KHADRO  
IL TAGLIAGOLE HA IL  
POTERE DI CATTURARE UN  
MAGO POTENTE COME RIMOAH,  
ALLORA LE TERRE LIBERE  
SONO DAVVERO IN  
PERICOLO !



CHE  
RAMAS ED  
ISHIR CI PRO-  
TEGGANO !!



GRANDE  
MAESTRO, CREDIAMO  
CHE KHADRO ABBA IMPRI-  
GIONATO LORD RIMOAH SUL-  
LE ISOLE LAKURI. POTREBBE  
CHIEDERE UN RISCATTO  
PER LA LIBERAZIONE  
DI RIMOAH.

...OPPURE  
UCCIDERLO.  
NON ABBIAMO  
NOTIZIE...



UCCIDERLO !?  
IMPOSSIBILE !  
SIGNORI, VI ASSI-  
CURO IL MIO  
AIUTO.

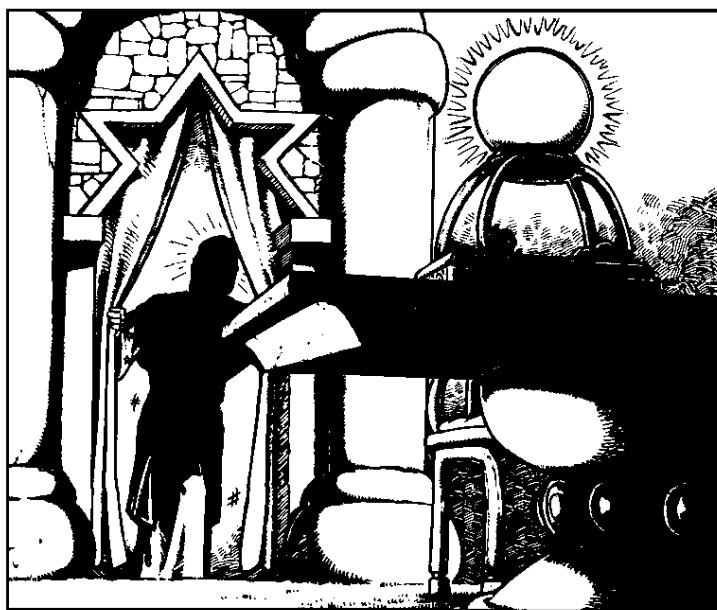


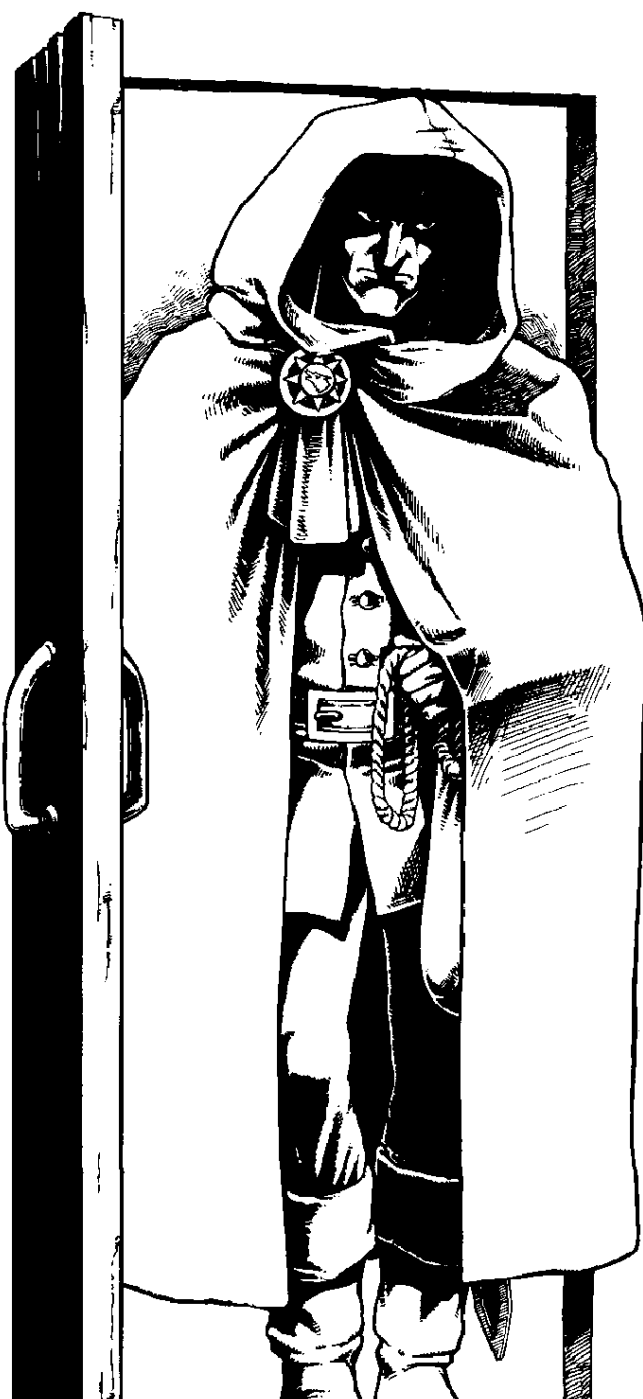
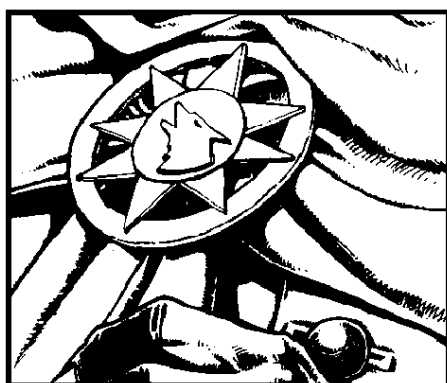
SECONDO IL  
VOLERE DEGLI DEI  
RAMAS ED ISHIR, GIURO  
SOLENNEMENTE CHE LIBERERO'  
IL NOSTRO VALOROSO AMICO E  
PORRO' FINE DEFINITIVAMENTE  
ALL'OSCURO POTERE DI  
KHADRO !

HA!  
HA!  
HA! HA!











BENTRO-  
VATO, AMICO  
MIO!

SONO LIETO  
DI ESSERTI UTILE,  
GRANDE MAESTRO. PUR-  
TROPPO IL TEMPO NON E' NO-  
STRO ALLEATO IN QUESTO  
VIAGGIO. DOBBIAMO  
SBRIGARCI.

TRACCIA  
UNA ROTTA PER  
KADAN, NO-  
STROMO!

SISSIGNORE!



OVEST  
SUD-OVEST VERSO  
KADAN, UOMINI!  
AVANTI TUTTA!

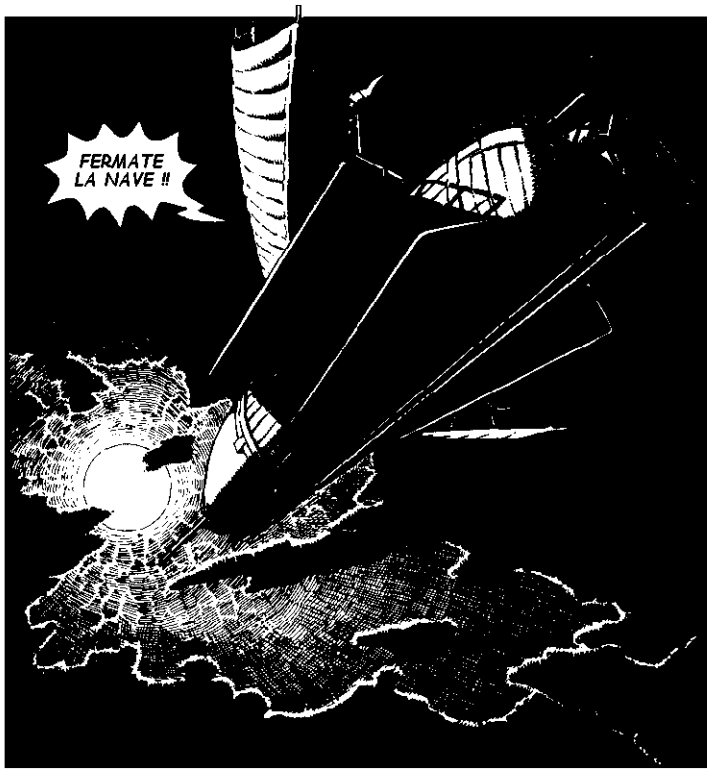
SPERO  
CHE TU NON AB-  
BIA ANCORA PERSO  
L'APPETITO, LUPO  
SOLITARIO.



PROPRIO  
COSI', BANEDON ...  
munch! munch!  
... PROPRIO  
COSI'!



GRANDE MAESTRO,  
ORA DOBBIAMO PIA-  
NIFICARE UNA  
STRATEGIA!



FERMATE  
LA NAVE !!



SIAMO  
ESATTAMENTE A  
NORD DELLA CITTA' DI  
KADAN, UN'ORA PRIMA DI  
MEZZANOTTE NON DOB-  
BIAMO ANDARE OLTRE,  
UOMINI!



A QUEST'ORA  
NON CI SARA' NES-  
SUNO AD OSSERVARE IL  
TUO ARRIVO, AD ECCE-  
ZIONE DEI GUFI E  
DEI LUPI.



ADDIO,  
BANEDON! CI IN-  
CONTREREMO A KADAN  
QUANDO SARO' RIUSCITO  
A LIBERARE LORD  
RIMOAH.

ATTENDERO'  
CON ANSIA QUEL  
LIETO MOMENTO, LUPO  
SOLITARIO - CHE GLI DEI  
TI CONCEDANO UN RA-  
PIDO SUCCESSO.







SONO  
RIUSCITO AD  
ATTRAVERSARE  
LA FORESTA IN  
FRETTA.

E' L'ALBA - LA  
DISCESA MI PORTERA'  
ALLE PORTE DI KADAN  
NEL PRIMO POME-  
RIGGIO.



MA PRIMA  
ASSAGGERO'  
I FRUTTI DI  
QUESTA FORE-  
STA



ANCHE TU  
SEI AFFAMATO,  
AMICO?

EEPI!



COSA ...?



AWRAAAK!



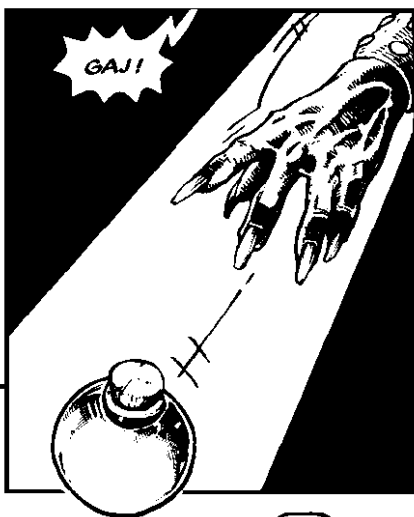
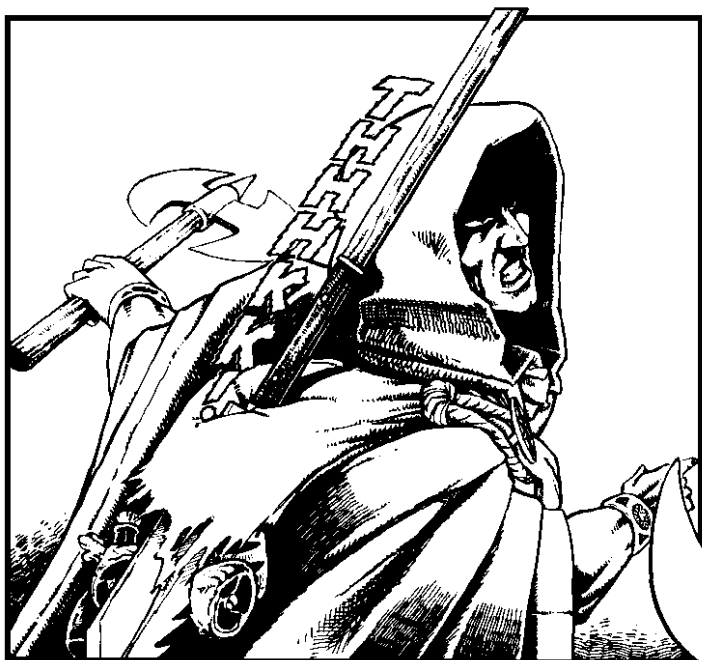
AAWRRAAAAK!

TAAG!

PER GLI  
DEI!



ORBAKAK  
TAAG!

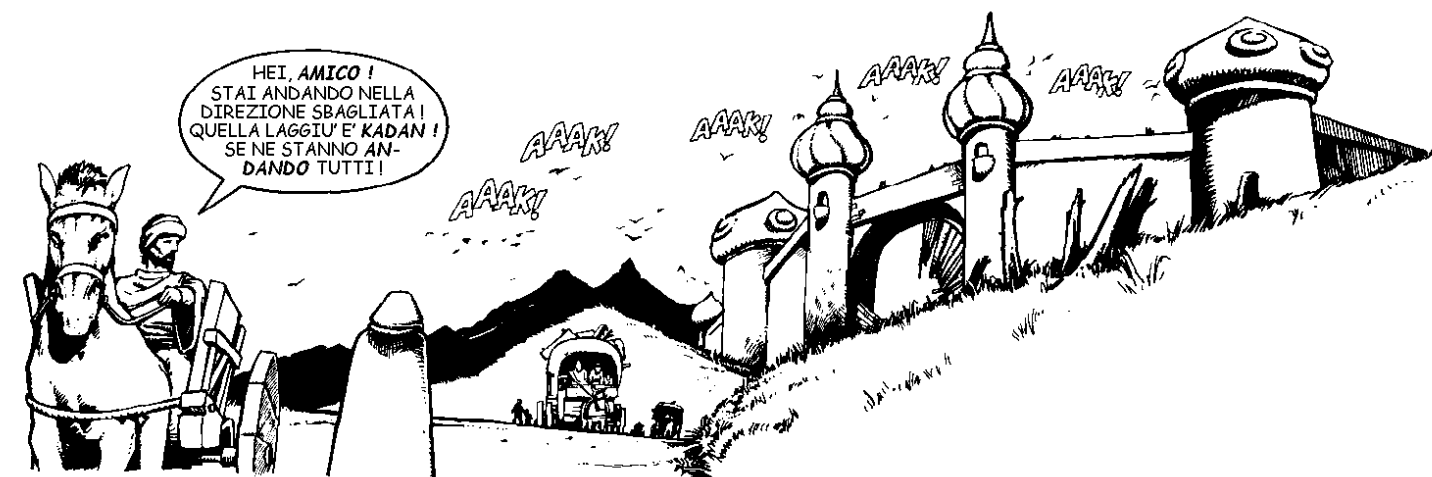


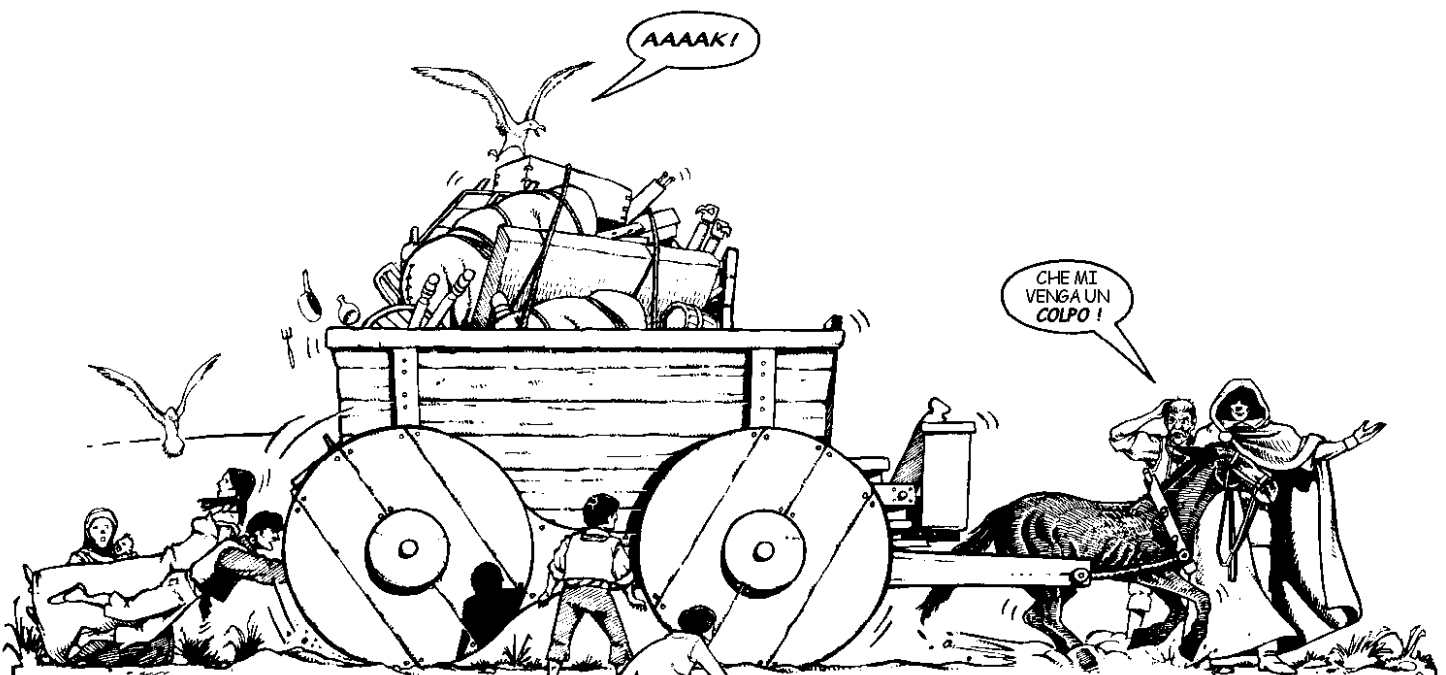
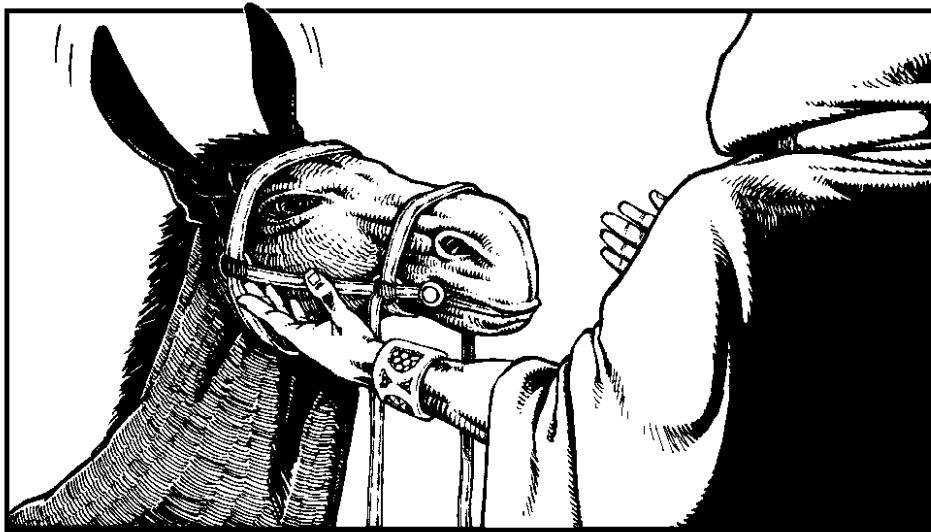


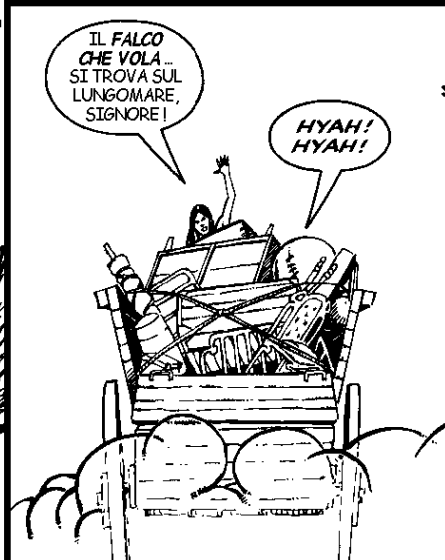
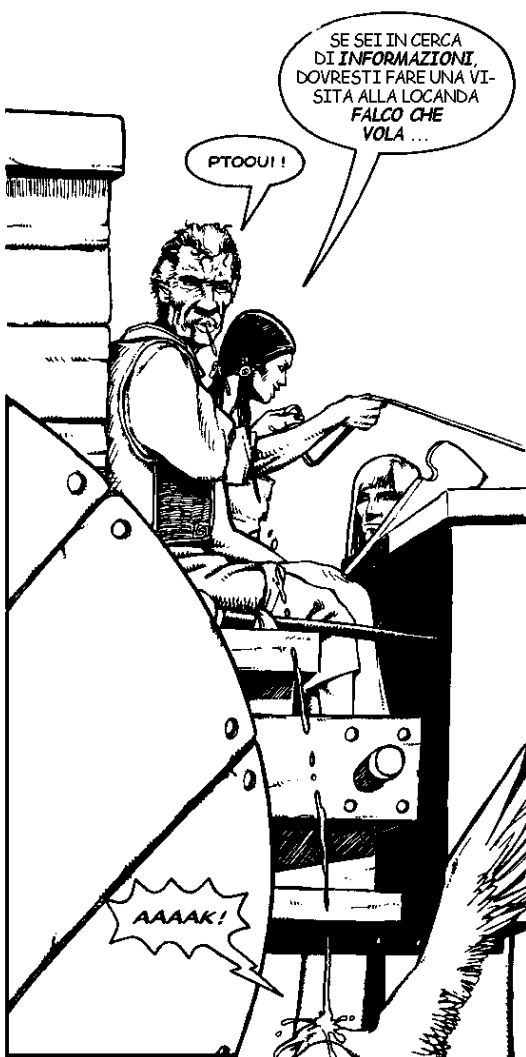
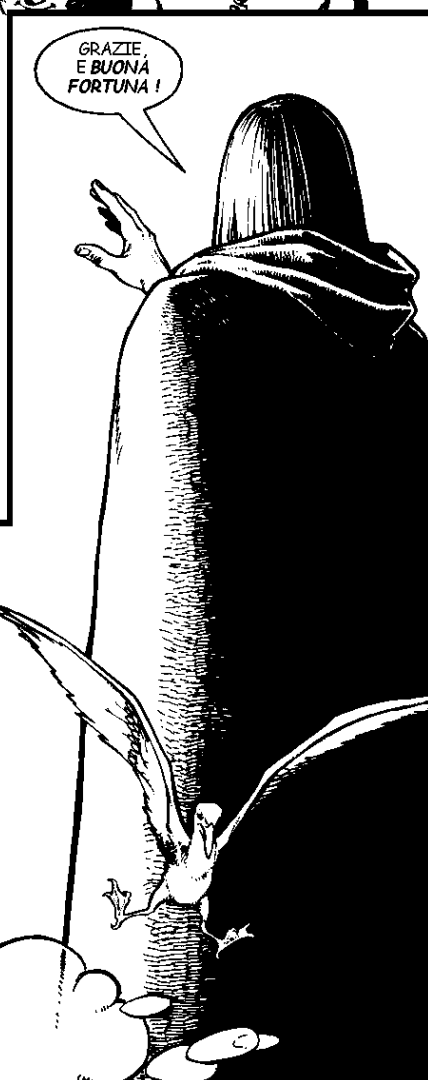
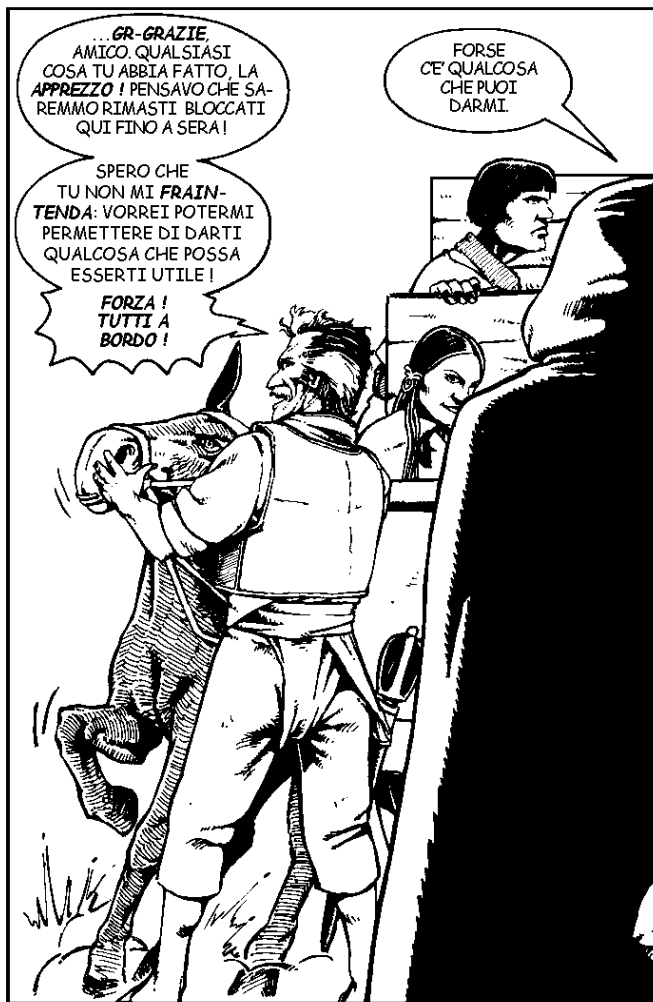
\* "HA! HA! HA! L'UMANO E' AVVELE-  
NATO - ORA E' CIBO PER GIAK!"

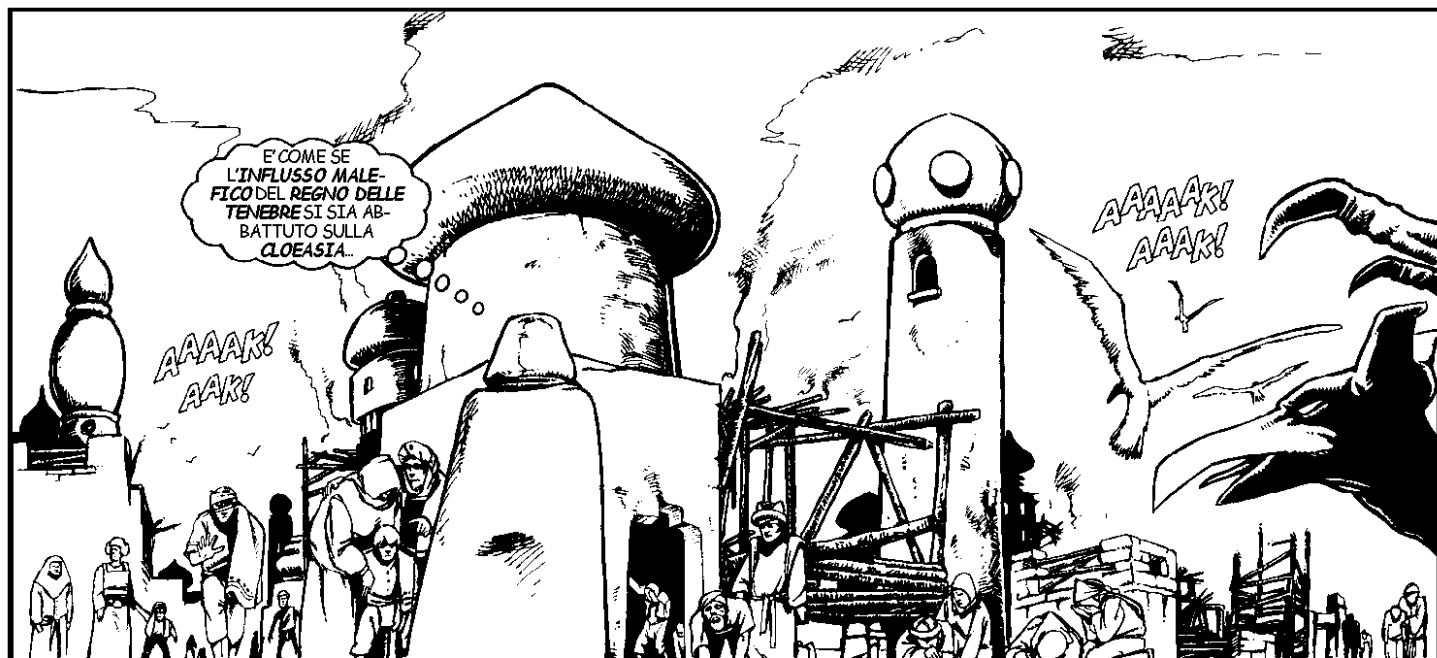










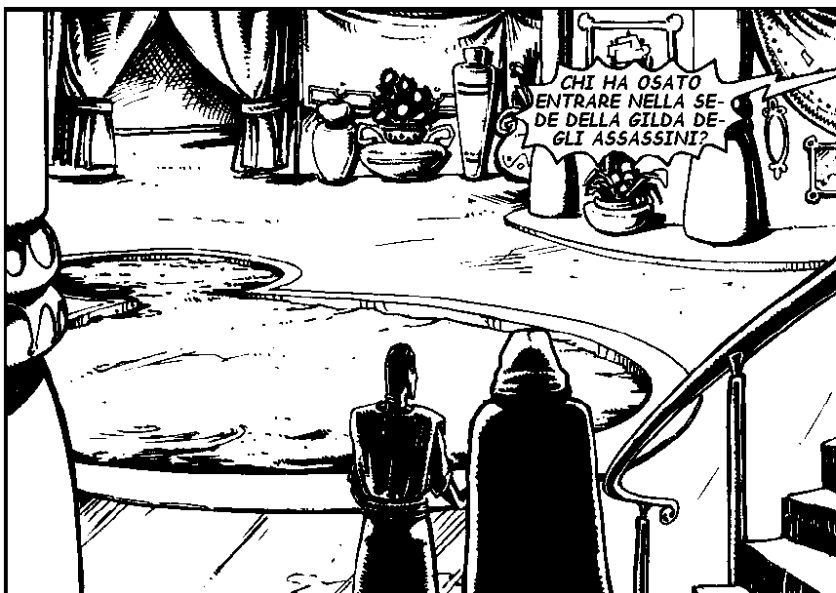
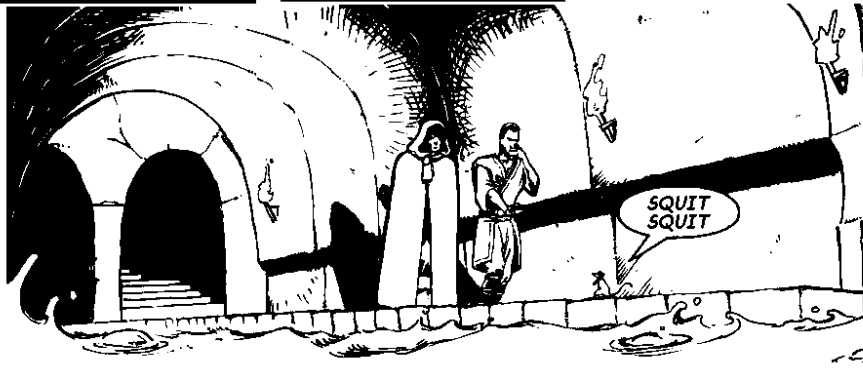










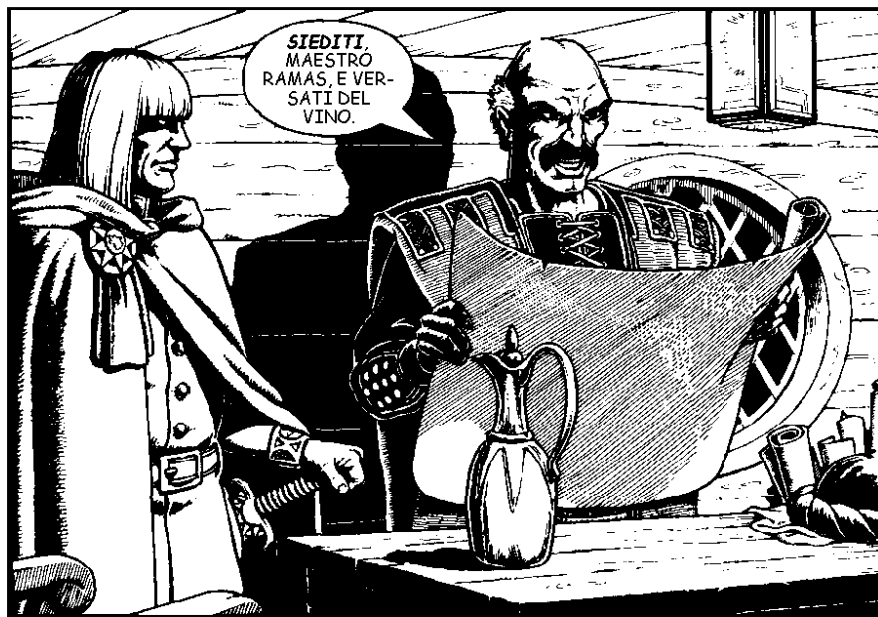


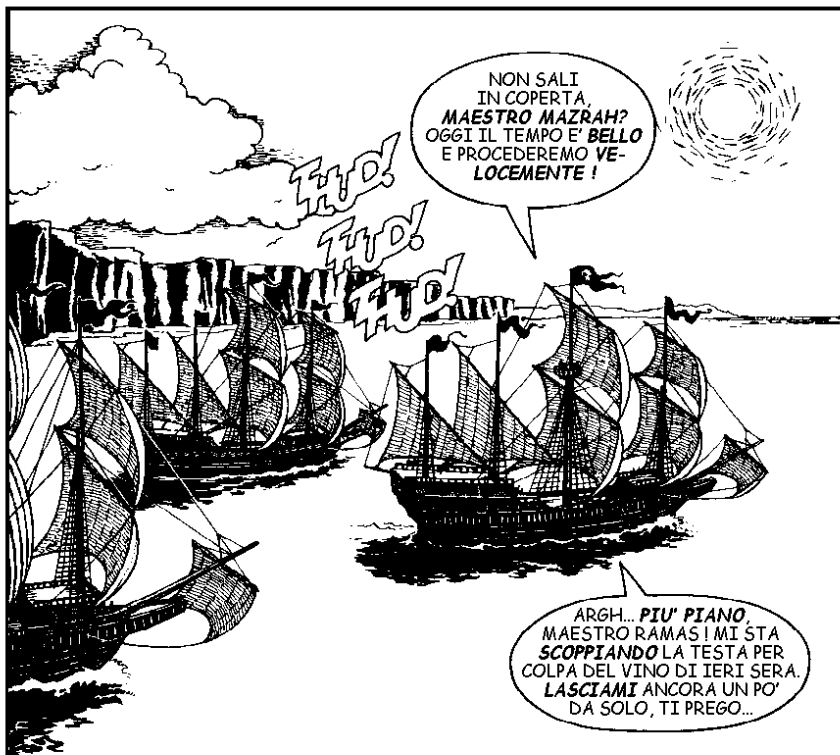














AIEEEE!

AAAAIEEEH!

AAAAIEEEH!

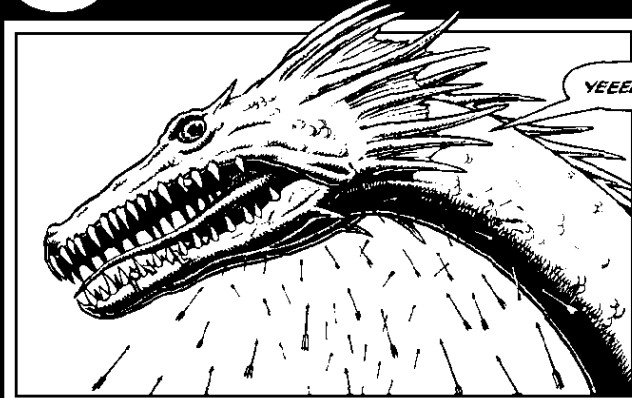
ISHIR,  
SALVACI!



AIUTO!  
AIUTO! AIU-  
AAAAAAGH!

SIAMO  
CONDANNATI!

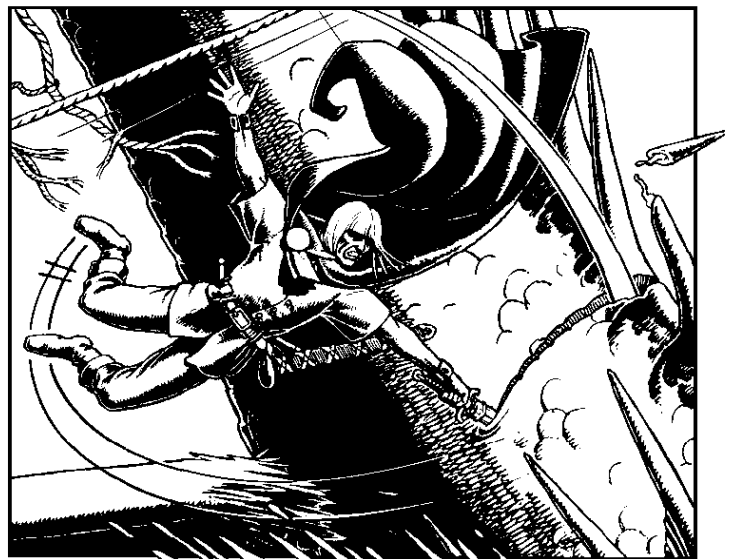
NAAAAAGH!

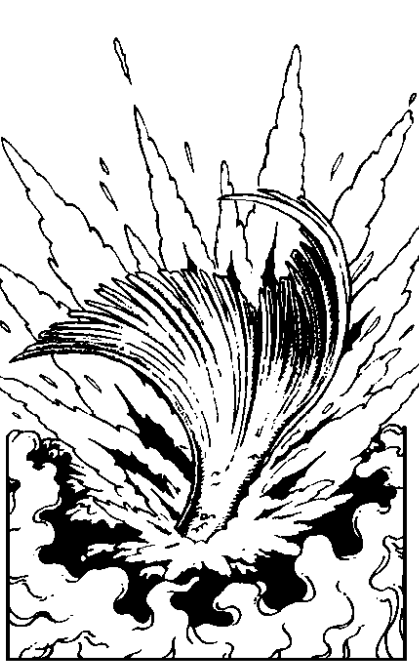


YEEEEEEAAGH!

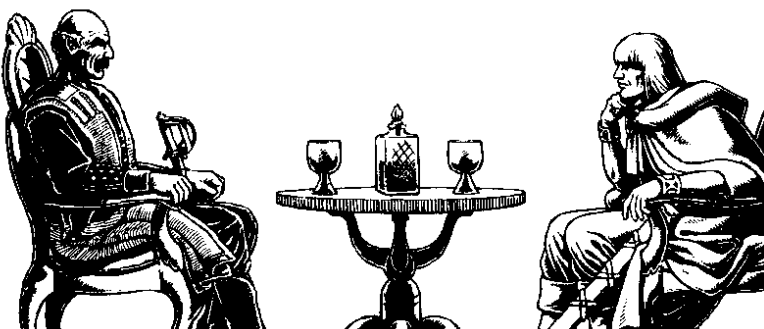
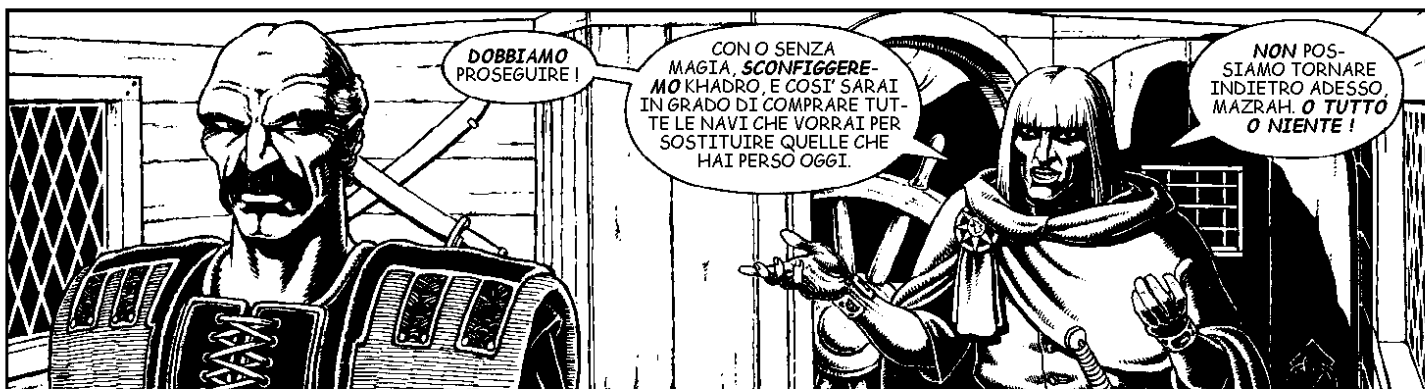


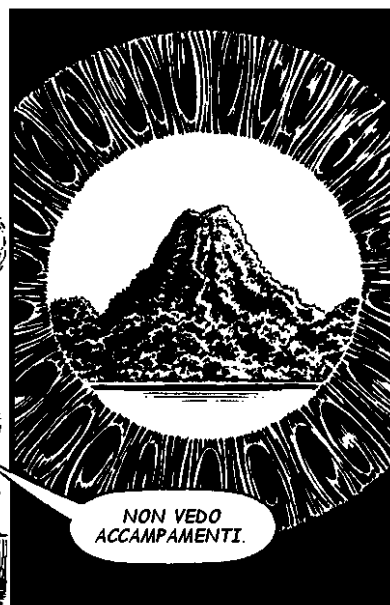
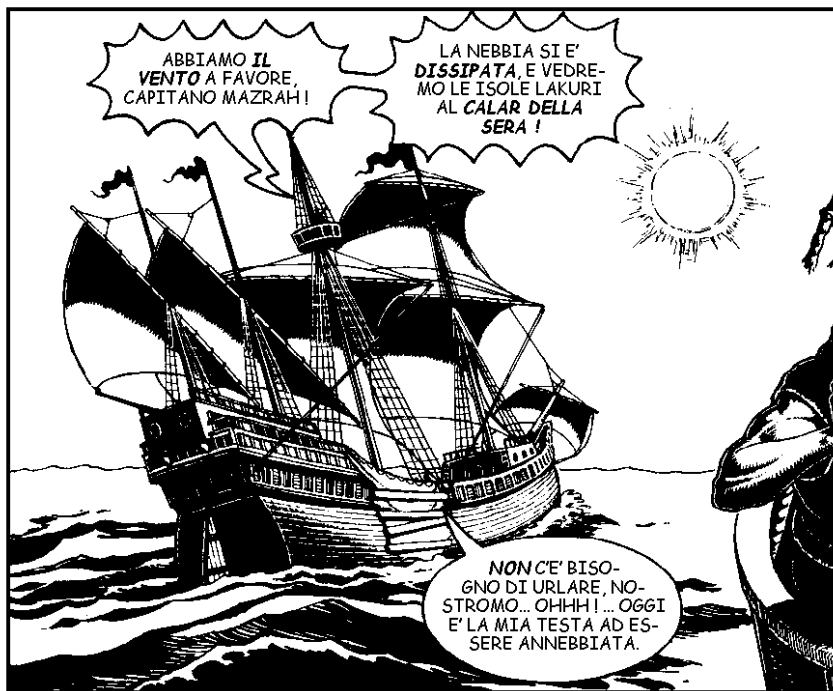
COSA...?















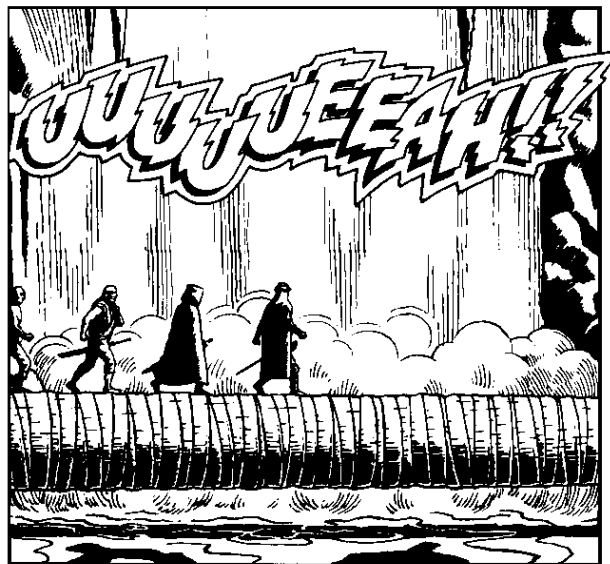


EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEYAH!!



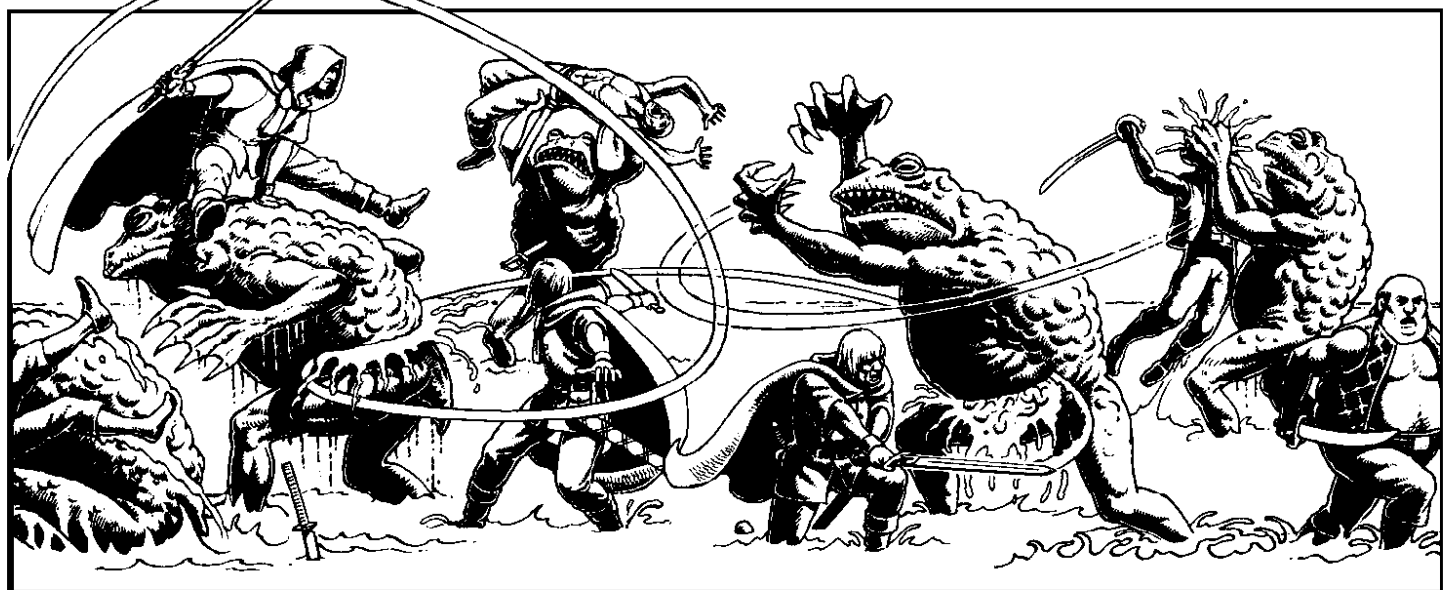
FERMATI,  
MAZRAHI  
SENTO  
QUALCOSA.

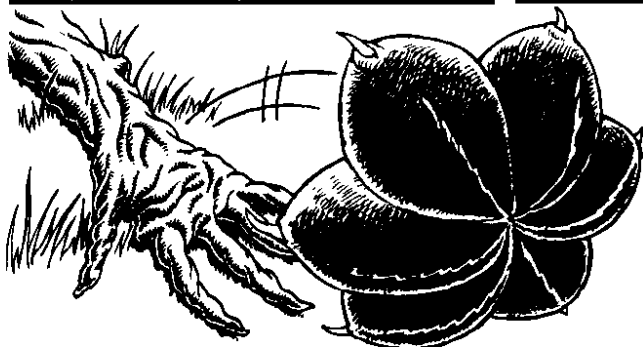
















MOSTRAMI  
IL NASCONDIGLIO  
DI KHADRO...

...MOSTRAMI  
IL MAGO CHE  
KHADRO HA CATTU-  
RATO A KADAN...

...MOSTRAMI  
IL TUO CAPI-  
TANO...

...E ORA  
MOSTRAMI LA  
FONTE DEI SUOI  
POTERI...



COS'HAI  
SCOPERTO ?

ABBASTANZA  
PER AFFERMARE CHE  
LA NOSTRA MISSIONE  
NON E' INUTILE,  
MAZRAH.



HA RIVELATO  
LA FONTE DEI  
POTERI DI  
KHADRO ?

SI - I NOSTRI TIMORI ERANO  
FONDATI. KHADRO POSSIEDE UN  
PERICOLOSISSIMO ARTEFATTO  
**MALVAGIO**. SI TRATTA DEL TESCHIO  
DI **AGARASH**, UN TEMPO IL PIU' PO-  
TENTE SERVITORE DEL DIO NAAR.

IL DOMINIO DI NAAR  
SI ESTENDEVA SU **TUTTO**  
QUESTO MONDO, FIN QUANDO  
NON VENNE SCONFITTO DAI MAGHI  
ANZIANI. TEMO CHE LA CATTURA E  
L'IMPRIGIONAMENTO DI **RIMOAH**  
FACCIA IN QUALCHE MODO PARTE  
DI UN ATTO DI **VENDETTA** DA  
PARTE DI NAAR.



HAI DETTO CHE LA  
NOSTRA MISSIONE NON  
E' INUTILE, MA **COME** POS-  
SIAMO SPERARE DI SCONFIG-  
GERE NAAR ? NON E' UN  
**SUICIDIO** ?

LA VITTORIA  
**PUO' ESSERE SARA'**  
NOSTRA. **FIDATI DI**  
**ME**, MAZRAH.

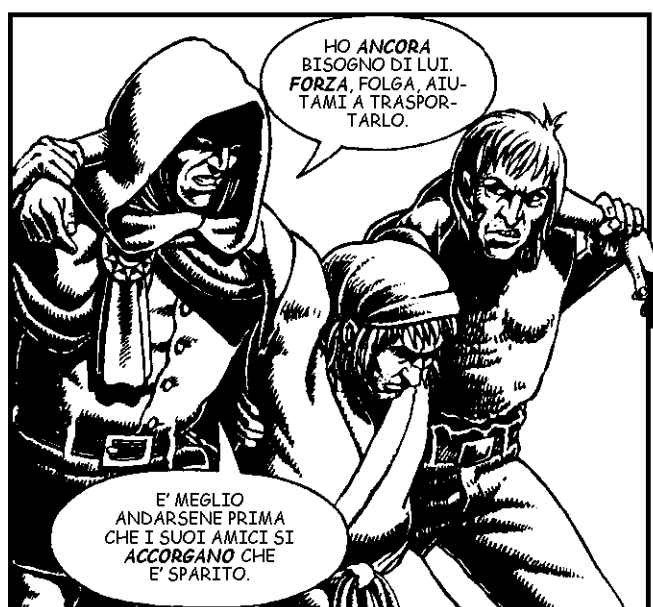
TRAMITE QUEL  
FARABUTTO SONO  
RIUSCITO A VEDERE  
ABBASTANZA BENE L'ACCAM-  
PAMENTO DI KHADRO E A  
SCOPRIRE CHE NON E'  
INVULNERABILE.

MA PER AVERE  
SUCCESSO, PRIMA  
DI TUTTO DOBBIAMO  
**ISTRUGGERE** IL  
TESCHIO.



ADESSO POSSO  
OCCUPARMI DI QUE-  
STO FURFANTE, LUPO  
SOLITARIO ?

**NO!**



HO ANCORA  
BISOGNO DI LUI.  
**FORZA, FOLGA, ATU-**  
**TAMI A TRASPOR-**  
**TARLO.**

E' MEGLIO  
ANDARSENE PRIMA  
CHE I SUOI AMICI SI  
**ACCORGANO** CHE  
E' SPARITO.



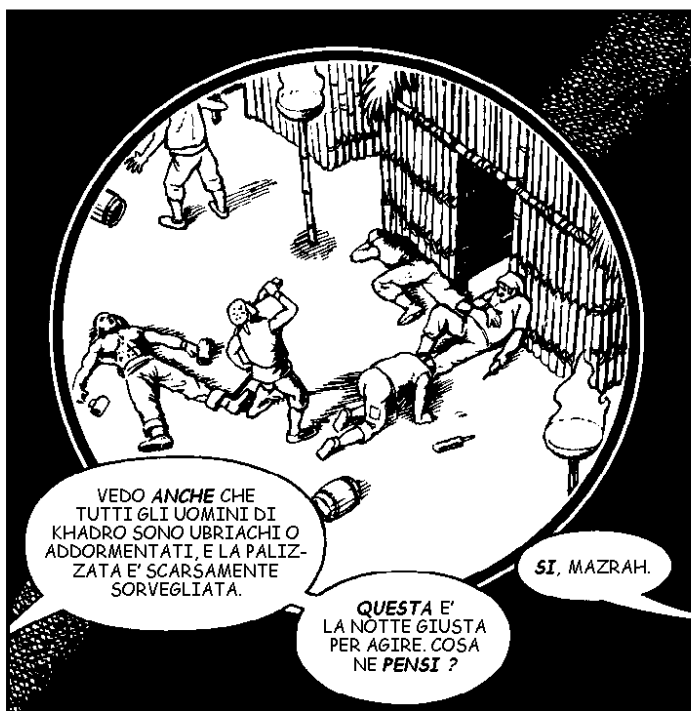


RIPOSATEVI  
MENTRE NOI AN-  
DIAMO IN AVANSO-  
PERTA. VIENI, MAE-  
STRO RAMAS!



E' PROPRIO COME SPERAVO.  
LORD RIMOAH SI TROVA LAGGIU',  
NEL CENTRO DEL CAMPO, ALL'IN-  
TERNO DELLA GABBIA DI LUCE

LO VEDO.



VEDO ANCHE CHE  
TUTTI GLI UOMINI DI  
KHADRO SONO UBRIACHI O  
ADDORMENTATI, E LA PALIZ-  
ZATA E' SCARSAMENTE  
SORVEGLIATA.

SI, MAZRAH.

QUESTA E'  
LA NOTTE GIUSTA  
PER AGIRE. COSA  
NE PENSI?



LA CAPANNA DI  
KHADRO SI TROVA  
VICINO AL MOLO. LUI E  
IL TESCHIO ADESSO SONO  
LI: RIESCO A SENTIRE  
LA LORO PRESENZA.

RICORDATI DEL  
TESORO, MAESTRO RAMAS.  
SONO QUI SIA PER PRENDERE  
IL BOTTINO DI KHADRO, CHE  
PER STANARLO DAL SUO INU-  
TILE NASCONDIGLIO.



GUARDA LAGGIU',  
VERSO LE NAVI OR-  
MEGGIATE AL MOLO.  
NON NOTI NULLA  
DI STRANO?

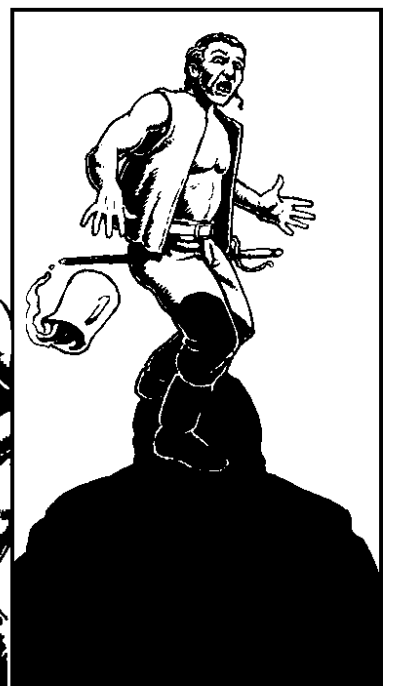
SI, SI...  
IL GALEONE ORMEG-  
GIATO CON LA POPPA VERSO  
IL MOLO HA UN PESCAGGIO  
DI UN BRACCIO\* PIU'  
DEGLI ALTRI!

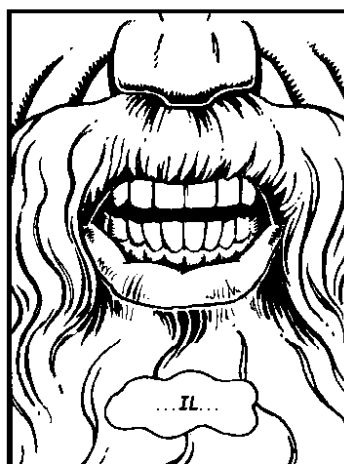
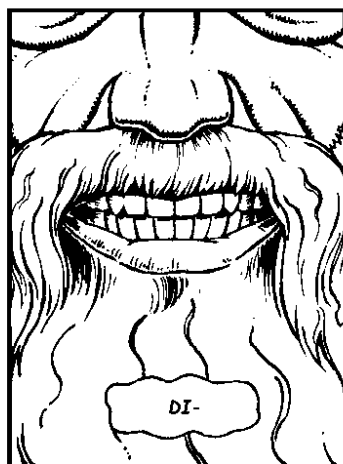
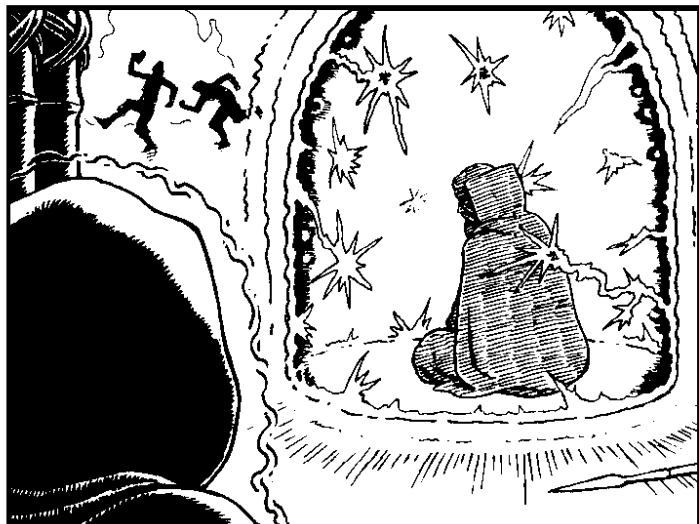
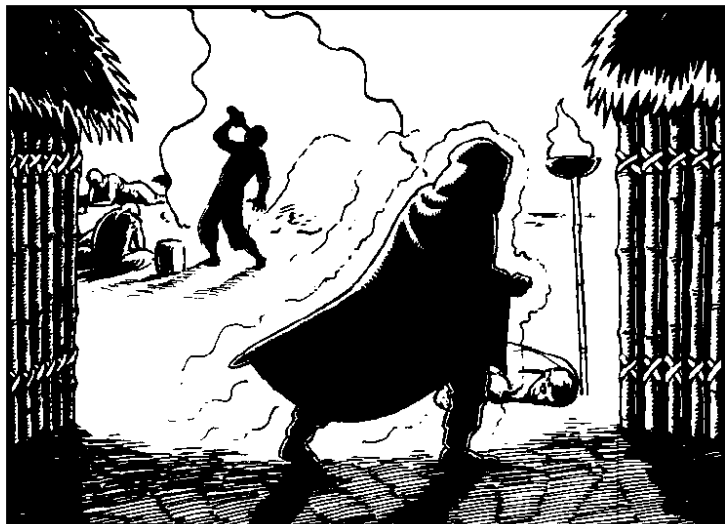


E SUPPONGO  
CHE E' CARICO FINO AL  
CAPO DI BANDA CON IL BOT-  
TINO DI KHADRO. SI E' PREPA-  
RATO PER FUGGIRE IN POCO  
TEMPO INSIEME A TUTTE  
LE SUE RICCHEZZE...

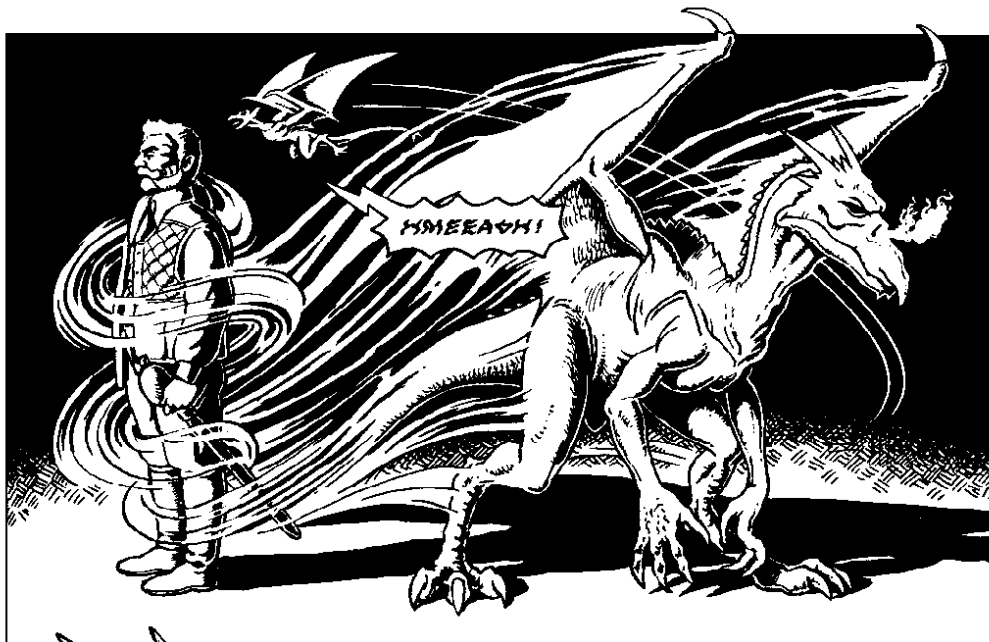
SI, E' UN  
FARABUTTO MOLTO  
ASTUTO... E QUANDO GLI  
METTERO' LE MANI ADDOS-  
SO SARA' UN FARABUT-  
TO MORTO!

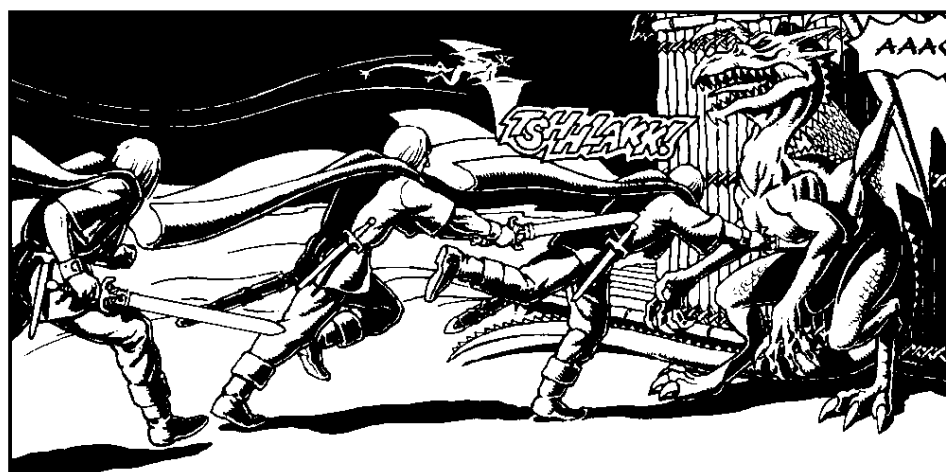
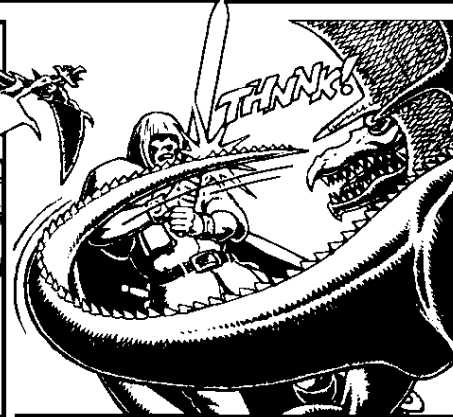
ED ORA,  
LUPO SOLITARIO,  
SPIEGAMI IL TUO PIA-  
NO DETTAGLIA-  
MENTE...





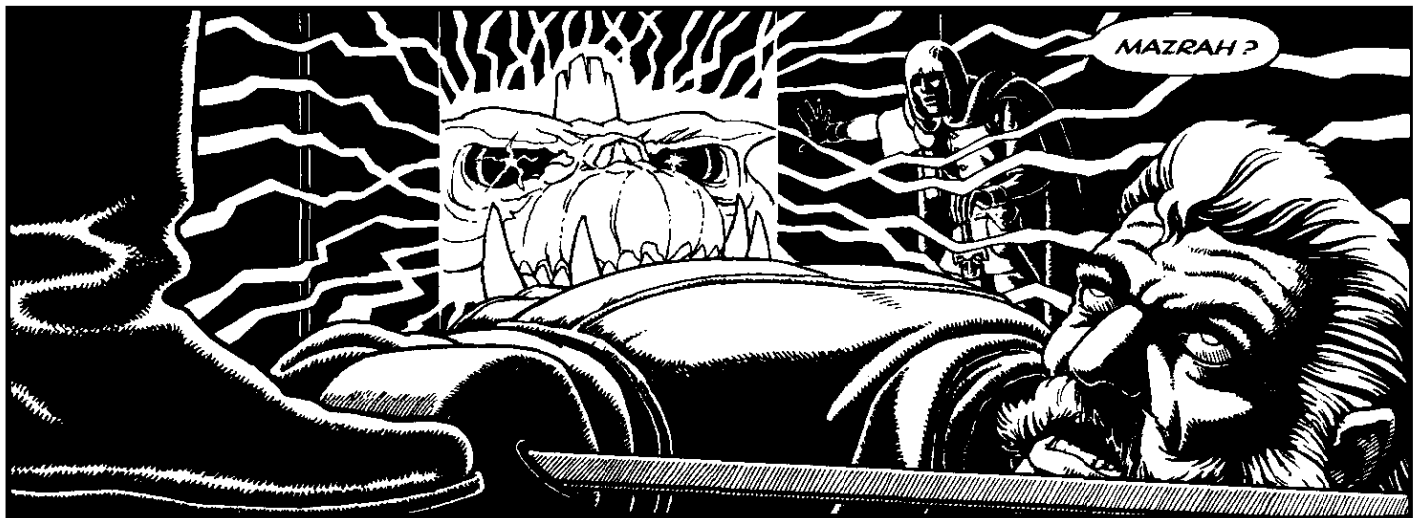






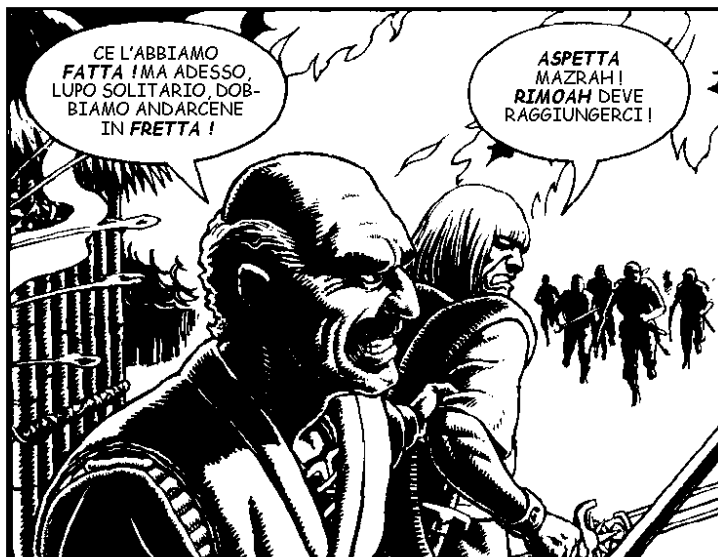








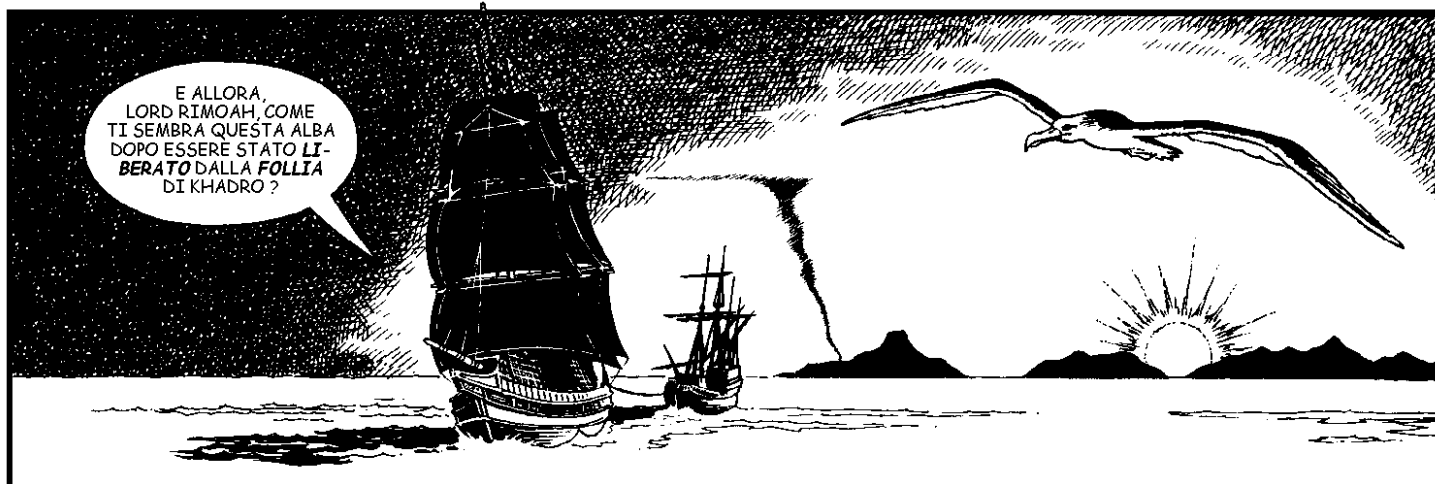


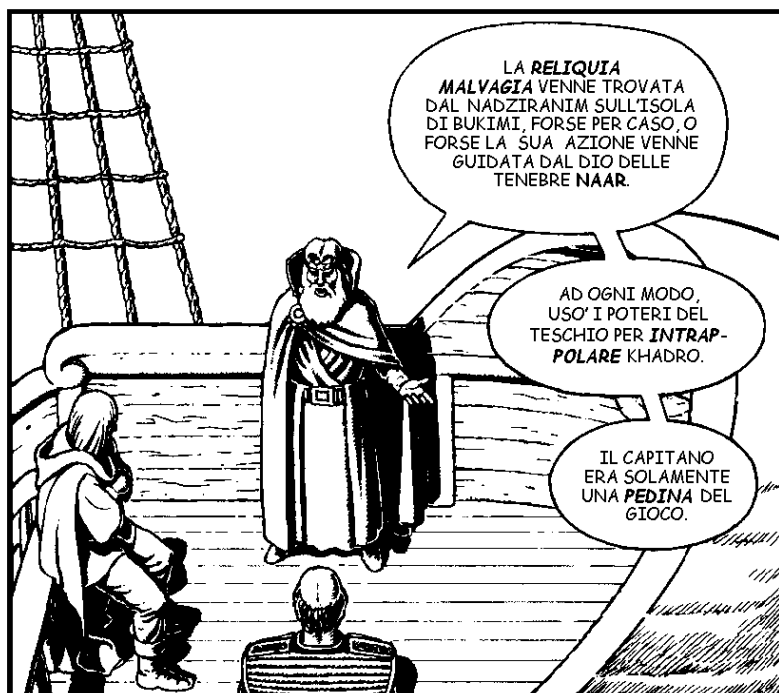


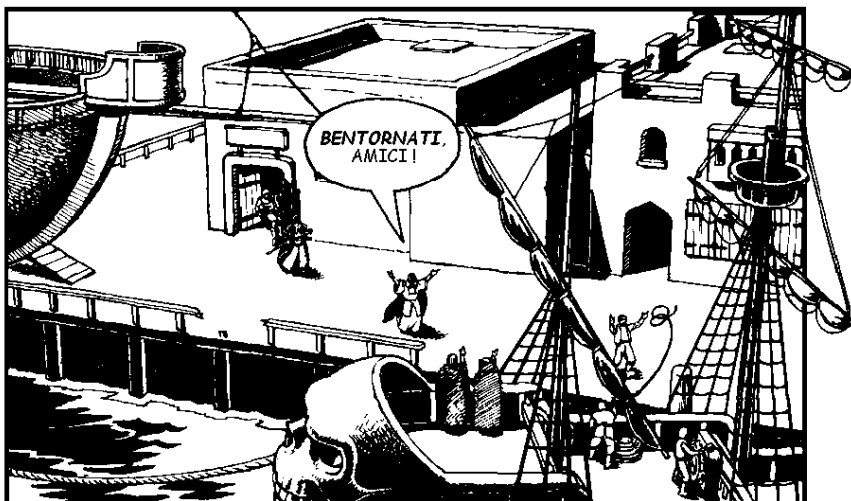
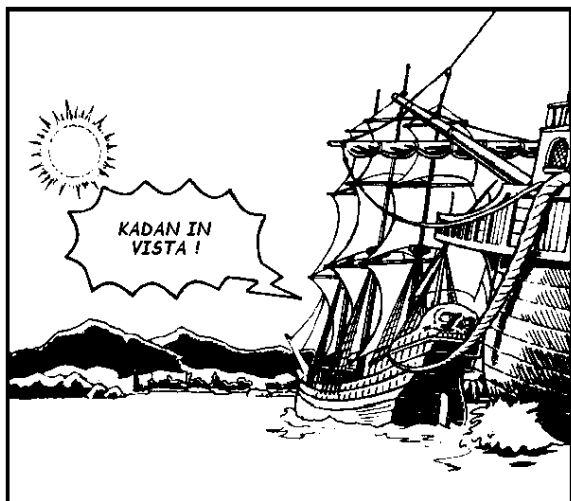


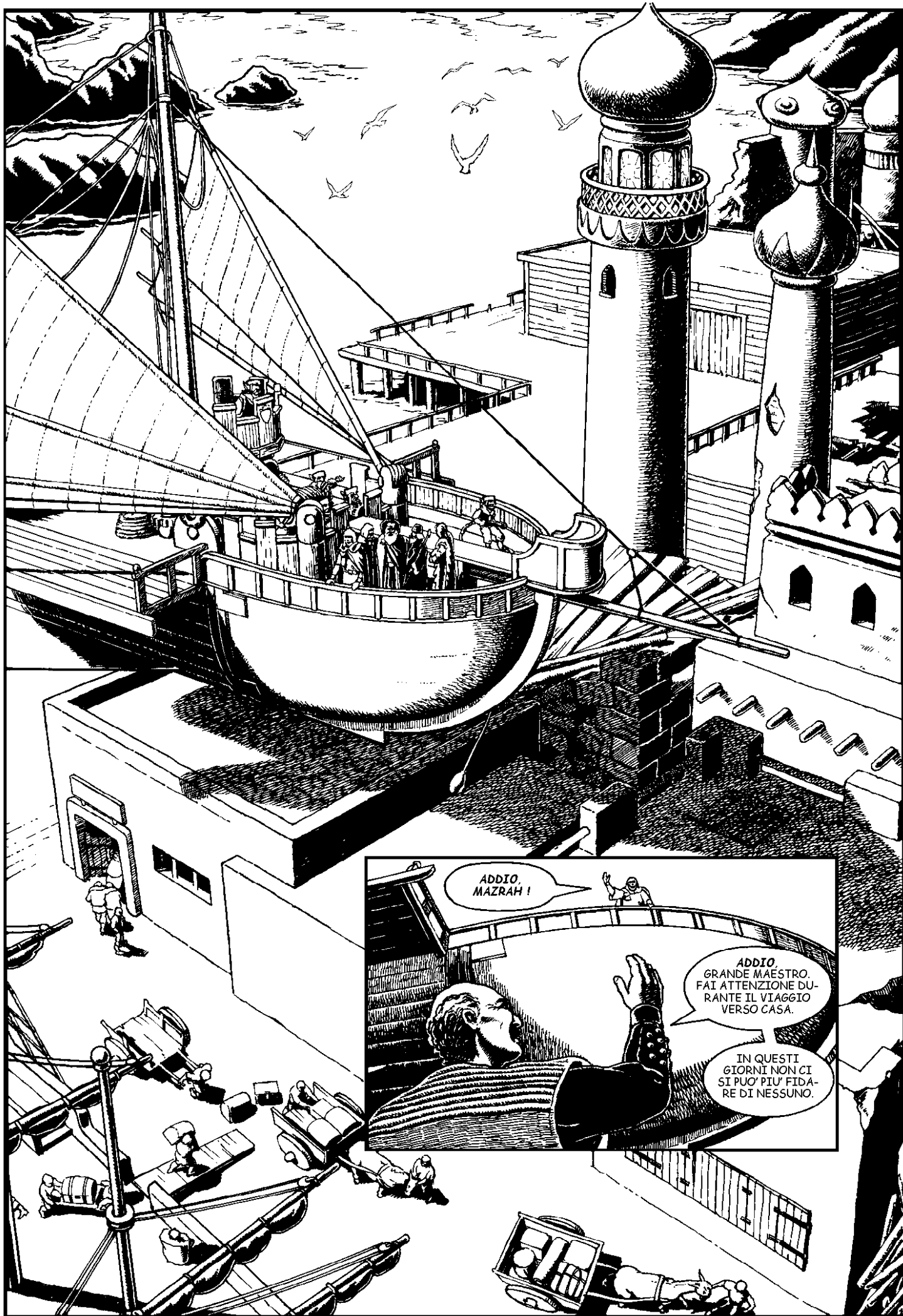








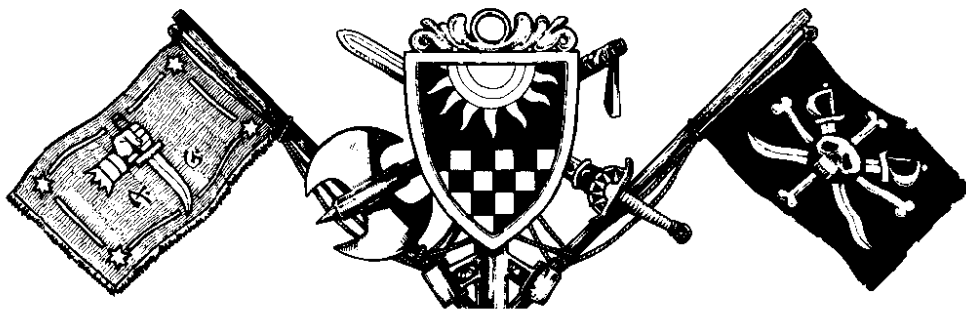




ADDIO,  
MAZRAH !

ADDIO,  
GRANDE MAESTRO.  
FAI ATTENZIONE DU-  
RANTE IL VIAGGIO  
VERSO CASA.

IN QUESTI  
GIORNI NON CI  
SI PUO' PIU' FIDA-  
RE DI NESSUNO.



**Inizia il viaggio più fantastico e terrificante della tua vita!**

**I LIBROGAME di Lupo Solitario**

Le avventure di Lupo Solitario sono descritte in una straordinaria serie di LibroGame: ciascun episodio può essere letto singolarmente, oppure puoi leggerli in successione creando una fantastica avventura epica, in cui il protagonista sei tu!

- |                                |                                      |
|--------------------------------|--------------------------------------|
| 1 – I Signori delle Tenebre    | 15 – La Crociata della Morte         |
| 2 – Traversata Infernale       | 16 – Il Ritorno di Vashna            |
| 3 – Negli Abissi di Kaltenland | 17 – Il Signore di Ixia              |
| 4 – L'Altare del Sacrificio    | 18 – L'Alba dei Dragoni              |
| 5 – Ombre sulla Sabbia         | 19 – Il Destino del Lupo             |
| 6 – Nel Regno del Terrore      | 20 – L'ira di Naar                   |
| 7 – Il Castello della Morte    | 21 – Il Viaggio Della Pietra Di Luna |
| 8 – La Giungla degli Orrori    | 22 – I Bucanieri di Shadaki          |
| 9 – L'Antro della Paura        | 23 – L'eroe Di Mydnight              |
| 10 – Le Segrete di Torgar      | 24 – Runa di Guerra                  |
| 11 – I Prigionieri del Tempo   | 25 – Il Sentiero Del Lupo            |
| 12 – Scontro Mortale           | 26 – La Montagna Insanguinata        |
| 13 – Contagio Mortale          | 27 – L'artiglio Di Naar              |
| 14 – Il Prigioniero di Kaag    | 28 – La Vendetta Di Sejanoz          |

Le Leggende di Lupo Solitario raccontano l'immensa lotta per il controllo del mitico mondo di Magnamund, e sono basate sui LibroGame di Lupo Solitario.

- 1 – L'Ultimo dei Ramas
- 2 – La Vendetta del Lupo
- 3 – Il Libro Sacro dei Ramas
- 4 – Il Labirinto della Paura
- 5 – Lo Scontro Finale





# LUPO SOLITARIO

*Una storia completamente nuova di Lupo Solitario, sotto forma di fumetto!*

L'amico più caro di Lupo Solitario, Lord Rimoah, è stato catturato durante un attacco sferrato al porto di Kadan dai pirati. Mentre Lupo Solitario cerca qualche indizio che possa condurlo al nascondiglio segreto dei corsari, riceve un'offerta di aiuto da un inaspettato informatore, un'offerta che lo condurrà in un incubo popolato da assassini, mostri marini e magia nera, in cui il suo coraggio e le sue abilità Ramas verranno messe a dura prova.

IL TESCHIO DI AGARASH è il primo fumetto di Lupo Solitario, una storia emozionante e inedita, colma di misteri e avventure ambientate nel fantastico mondo di Magnamund. Scritta dal famoso Joe Dever e illustrata da Cyril Julien e Brian Williams, è una storia imperdibile per tutti gli appassionati del genere fantasy.

Illustrazione della copertina di Brian Williams.



[www.librogame.altervista.org](http://www.librogame.altervista.org)